

Curriculum Vitae



Nome Civil: Orlando Leite Rolim Filho

Celular: (88) 98841-8634

E-mail: rolimorlando@gmail.com

Formação acadêmica/titulação

- 2018** Graduação em Ciência da Computação.
Faculdade de Filosofia, Ciências e Letras de Cajazeiras, FAFIC, Brasil
- 2015 - 2017** Ensino Médio Completo.
Escola de Ensino Médio Filgueiras Lima, EEMFL, Brasil
-

Formação complementar

- 2022 - 2022** Curso de Experiência de Usuário (Carga horária: 120 h).
Instituto Atlântico, Fortaleza, Ceará, Brasil.
- 2022 - 2022** Crie APIs REST com Python e Django REST Framework: Essencial
(Carga horária: 9,5 h).
Udemy, UDEMY, Brasil
- 2022 - 2022** Curso Completo: SQL para Análise de Dados. (Carga horária: 11,5 h).
Udemy, UDEMY, Brasil
- 2022 - 2022** Manipulação e Análise de Dados com Pandas. (Carga horária: 6 h).
Udemy, UDEMY, Brasil
- 2022 - 2022** Curso de curta duração em Fundamentos de ITIL. (Carga horária: 16 h).
Fundação Bradesco, BRADESCO, Osasco, Brasil
- 2021 - 2022** Curso de curta duração em Fundamentos de COBIT® 4.1. (Carga horária:
16 h).
Fundação Bradesco, BRADESCO, Osasco, Brasil
- 2021 - 2021** Curso de curta duração em Introdução a Redes de Computadores. (Carga
horária: 15 h).
Fundação Bradesco, BRADESCO, Osasco, Brasil
- 2021 - 2021** Curso de curta duração em Mikrotik do Básico ao Avançado. (Carga
horária: 24 h).
Udemy, UDEMY, Brasil

2021 - 2021	Curso de curta duração em Expressões Regulares com Python 3. (Carga horária: 4 h). Udemy, UDEMY, Brasil
2021 - 2021	Curso de curta duração em Aprenda Unity – Minicurso de Desenvolvimento 2D (Carga horária: 23,5 h). Udemy, UDEMY, Brasil
2020 - 2020	Curso de curta duração em Hacker e Segurança. (Carga horária: 440 h). OTAVIO MEDEIROS DIAS EPP, EPP, Brasil
2020 - 2020	Curso de curta duração em Curso de Introdução ao Desenvolvimento de App Android. (Carga horária: 10 h). Instituto Politécnico de Ensino a Distância, iPED, São Paulo, Brasil
2020 - 2020	Curso de curta duração em Curso de Introdução ao PHP. (Carga horária: 10 h). Instituto Politécnico de Ensino a Distância, iPED, São Paulo, Brasil
2020 - 2020	Curso de curta duração em Curso de Introdução à Segurança na Internet. (Carga horária: 10 h). Instituto Politécnico de Ensino a Distância, iPED, São Paulo, Brasil
2020 - 2020	Curso de curta duração em Curso de Introdução ao Python Básico. (Carga horária: 10 h). Instituto Politécnico de Ensino a Distância, iPED, São Paulo, Brasil
2019 - 2020	Curso de curta duração em Fundamentos de TI - Hardware e Software. (Carga horária: 15 h). OTAVIO MEDEIROS DIAS EPP, EPP, Brasil
2019 - 2019	Curso de curta duração em Linguagem de Programação Dart no III Simpósio Integrado de Ciência da Computação. (Carga horária: 12 h). Faculdade de Filosofia, Ciências e Letras de Cajazeiras, FAFIC, Brasil

Habilidades e Competências

- Conhecimento dos aspectos teóricos, científicos e tecnológicos da área de computação;
- Capacidade para pesquisar e viabilizar soluções criativas e inovadoras para várias áreas de conhecimento e aplicação;
- Eficiência na operação de equipamentos computacionais e sistemas de software;
- Capacidade de iniciar, projetar, desenvolver, implementar, validar e gerenciar projetos computacionais, bem como promover pesquisas científicas e tecnológicas dentro e fora do ambiente profissional;
- Capacidade para avaliar prazos e custos em projetos computacionais;

- Competência e compromisso com a utilização de princípios e ferramentas que utilizem o processo de desenvolvimento e implementação de um projeto que lhe confira um alto grau de qualidade;
- Competência para analisar e documentar oportunidades, problemas e necessidades passíveis de solução via computação, e para empreender na concretização dessa solução;
- Compreensão da importância de valorizar o usuário no processo de interação com sistemas computacionais e competência na utilização de técnicas de interação homem e máquina neste processo;
- Aplicação eficiente dos princípios de gerenciamento, organização e busca de informações;
- Conhecimento de aspectos relacionados à evolução da área de computação, de forma a poder compreender a situação presente e projetar a evolução futura;
- Conhecimento de aspectos relacionados às tecnologias de mídias digitais;
- Capacidade de abstração quando desenvolvendo as atividades de programação, projeto e modelagem;
- Capacidade para conceber soluções inovadoras para tornar produtos competitivos;
- Estruturação, desenvolvimento e design de dados;
- Computação gráfica;
- Análise numérica e desenvolvimento de algoritmos;
- Gestão de banco de dados;
- Participar de revisão do código, testes, manutenção e elaborar documentação técnica.

Participações em Eventos

1. **CompuTECH**, 2020. (Congresso)
2. **CompuTECH**, 2020. (Congresso)
3. **Apresentação de Poster / Painel no(a) I Hackathon**, 2019. (Simpósio)
I Hackathon.
4. **Mesa Redonda com o tema: Economia Criativa no III Simpósio Integrado de Ciência da Computação**, 2019. (Simpósio)
III Simpósio Integrado de Ciência da Computação.
5. **Oficina de Protótipo no III Simpósio Integrado de Ciência da Computação**, 2019. (Simpósio)
III Simpósio Integrado de Ciência da Computação.

6. Palestra intitulada: O mercado de Trabalho em TI no III Simpósio Integrado de Ciência da Computação, 2019. (Simpósio)
III Simpósio Integrado de Ciência da Computação.

Objetivos

Procuro fazer parte do quadro de funcionários para colocar em prática o que aprendi ao longo do meu tempo como profissional na área da computação, buscando concretizar o crescimento qualitativo e quantitativo no ambiente de trabalho, visando desenvolver minhas habilidades e contribuir para a ampliação da organização do ofício como um todo, objetivando-se cumprir metas, prazos e horários referente ao exercício da profissão.
